

# Fiche n°7 - PROF



## Thymio II :

La programmation en ligne de commande – partie 2 – if ... then & Les variables :

Activité n° 12 – le chat rouge (facile) :

```
Mots clés | var if elseif else onevent while for sub callsub
1 var chat = 400
2 var a = chat / 4
3
4 if a < 60 then
5     call leds.top(32,0,0)
6     call leds.bottom.left(32,0,0)
7     call leds.bottom.right(32,0,0)
8 else
9     call leds.top(0,0,32)
10    call leds.bottom.left(0,0,32)
11    call leds.bottom.right(0,0,32)
12 end
```

Activité n° 13 – plus 1 et moins 1 (difficile) :

```
Mots clés | var if elseif else onevent while for sub callsub
1 var nb = 0
2
3 onevent buttons
4   when button.forward == 1 do
5     nb = nb + 1
6   end
7
8   when button.backward == 1 do
9     nb = nb - 1
10  end
```



Ce document est publié par le **DIP Genève** sous licence Creative Commons  
Utilisation et adaptation autorisée sous conditions. Auteur: [yanko.michel@edu.ge.ch](mailto:yanko.michel@edu.ge.ch)