

# Moodle CodeRunner - Programmes avec input

L'affichage par défaut d'un programme d'élève faisant appel à la fonction "input" n'est pas très clair car la chaîne de caractère entrante n'est pas écrite dans la console de CodeRunner

Test	Résultat attendu	Résultat obtenu
Test case 1	Comment t'appelles-tu? Fanny Bonjour Fanny	Comment t'appelles-tu? Bonjour Fanny

Si les élèves doivent utiliser la fonction "input", il est préférable d'utiliser une question de type *python\_w\_input*

Type de question python3\_w\_input

Mise en garde: cette fonction ajoute en arrière plan du code à celui de l'élève et modifie donc les numéros de ligne de code (ce qui peut troubler, dans les messages d'erreur)

Réponse : (régime de pénalités : 10, 20, ... %)

```
1 prenom = input("Comment t'appelles-tu? ")
2 prenom=prenom+1
3 print(prenom)
```

Vérifier

Entrée	Résultat attendu	Résultat obtenu
Daniel	Comment t'appelles-tu? Daniel Bonjour Daniel	Comment t'appelles-tu? Daniel  ***Run error*** Traceback (most recent call last): File "__tester__python3", line 8, in <module> prenom=prenom+1 TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

Tutoriel en vidéo sur:

- <https://edu.ge.ch/qr/3kd>



Pour aller plus loin:

- Cours sur Moodle "CodeRunner pour les profs" :  
<https://edu.ge.ch/moodle/course/view.php?id=4562>  
Auto inscription avec le code: "youpionacoderunner"