

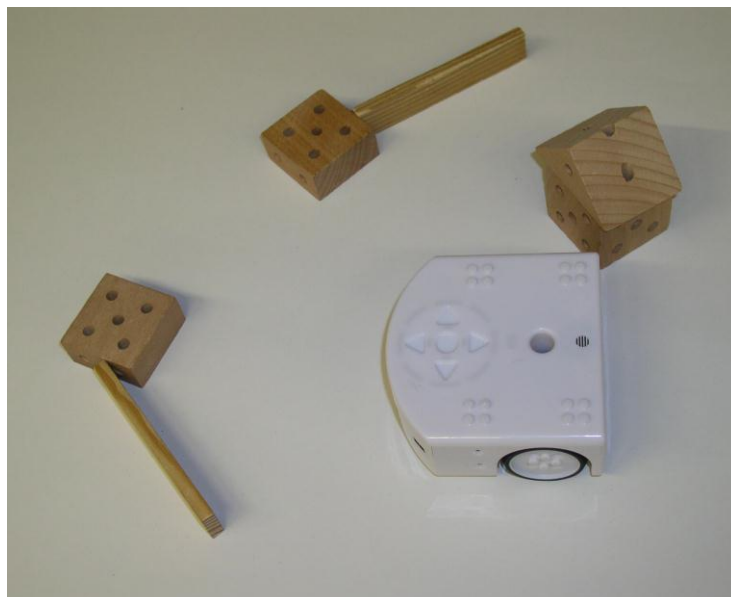
Défi n° 1

Thymio se promène sur le circuit de voitures. Il doit rester sur les routes.



Défi n° 2

Thymio se promène sur la table. Ajoute des obstacles. Il doit se promener autour des obstacles et ne pas tomber par terre. Tu peux utiliser les plots et les kaplas.



Défi n° 3 ●

Fabrique un parcours sur le tapis. Thymio doit pouvoir aller du départ à l'arrivée avec la couleur rouge



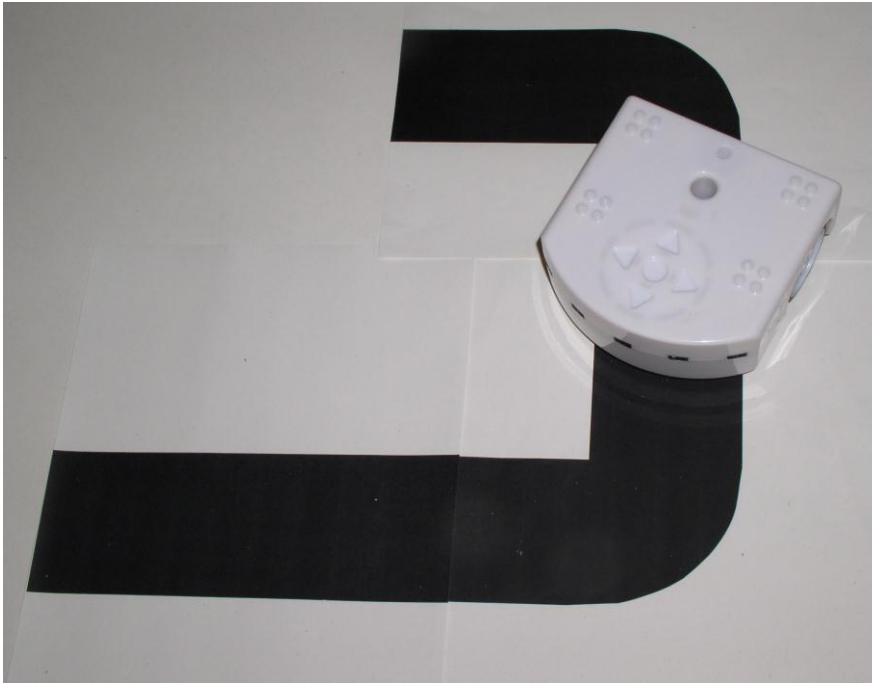
Défi n° 4

Construis une tour. Trouve comment faire tomber la tour avec Thymio.



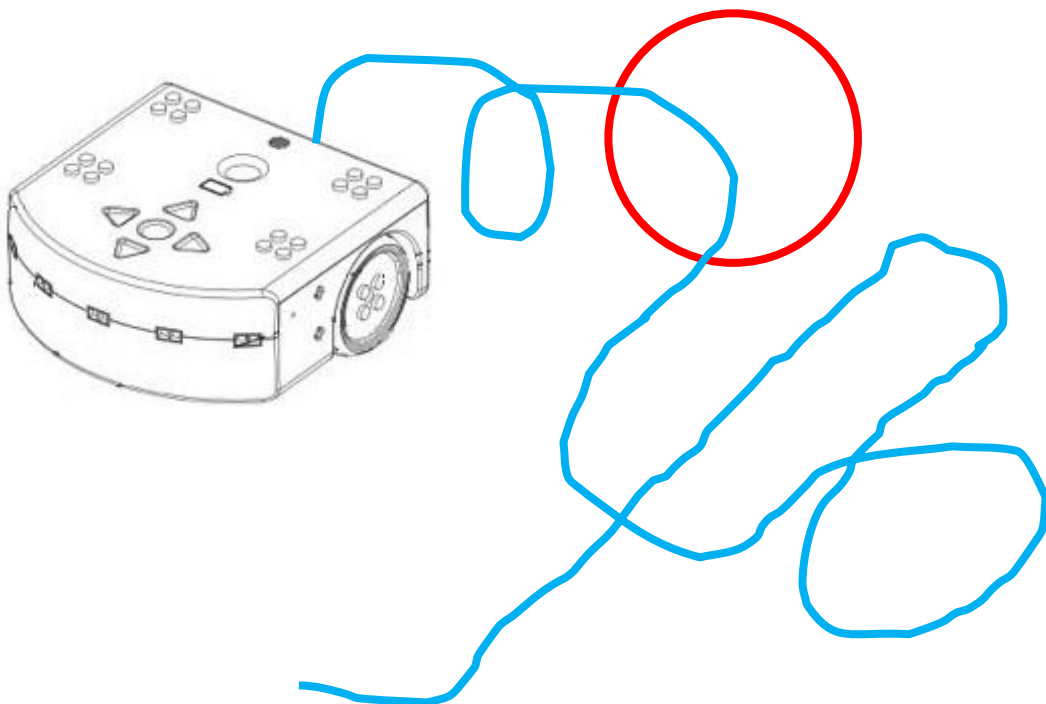
Défi n° 5

Fabrique un grand circuit fermé pour que Thymio se promène.



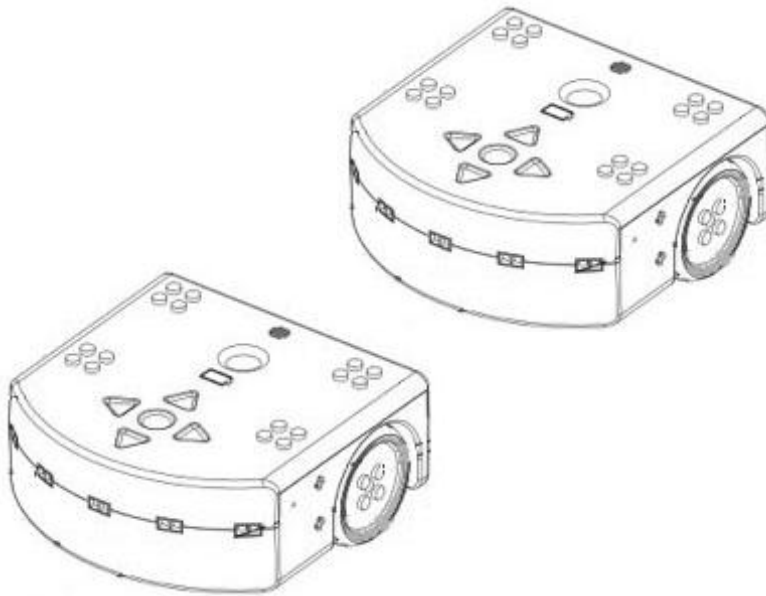
Défi n° 6

Essaie de faire dessiner Thymio.



Défi n° 7

Trouve un moyen pour que deux Thymios se suivent.



Défi n° 8

Trouve comment déplacer Thymio avec une télécommande.

