

Bienvenue sur l'île au trésor Bee-Bot !



Le tapis Bee-Bot « Ile au trésor » est conçu pour encourager l'enseignant et les enfants à explorer les différentes façons de contrôler le robot Bee-Bot. Les enfants peuvent travailler ensemble avec l'enseignant, ou en petits groupes autonomes pour consolider leurs connaissances. L'enseignant peut utiliser les cartes-images jointes en différentes combinaisons en fonction de l'âge et des capacités des enfants.

Bienvenue sur l'île au trésor Bee-Bot !

Le jeu de l'île au trésor

Le jeu est basé sur les cartes-images jointes à la fin de ce document. En utilisant ces images, vous pourrez amener un vrai suspense de chasse au trésor au jeu, tandis que les enfants apprendront à tracer un chemin, en évitant les dangers de l'île.

Le trésor des Pirates

Séparez les enfants en 2 groupes, l'un sera le groupe des Pirates et l'autre celui des Chasseurs de trésor.

Les Pirates



Demandez aux pirates de placer l'image de malle au trésor sur l'une des cases du tapis où ils souhaitent cacher le trésor.



Étalez les autres images face cachée et demandez aux enfants de choisir 1 à 6 images, déterminées par un lancer de dé. Enlevez les cartes qui n'ont pas été choisies et retournez celles qui l'ont été.



La tâche consiste ensuite à tracer un chemin en utilisant les images dans l'ordre dans lequel elles ont été sélectionnées, afin d'atteindre l'emplacement où le trésor est enterré. Planifiez d'abord le chemin puis entrez les instructions dans le robot Bee-Bot pour le vérifier (ne laissez pas les Chasseurs de trésor le voir).

Les Chasseurs de trésor

- En gardant le trésor à son emplacement de départ.



Re-mélangez les images, étalez-les face cachée et demandez aux Chasseurs de trésor de sélectionner 1 à 6 images, déterminées par un lancer de dé (attention aux requins et au marais).



A présent les Chasseurs de trésor vont chercher le trésor enterré des Pirates à l'aide des images obtenues (utiliser la boussole pour trouver son chemin autour de l'île).

A la recherche du trésor



La Bee-Bot commence sur le bateau de pirate. Mélangez les cartes à photocopier et placez-les en pile face cachée.



Demandez individuellement aux enfants de retourner la carte du dessus, et demandez-leur d'entrer dans la Bee-Bot les instructions qui vont les amener sur ce carré du tapis.



S'ils réussissent, ils peuvent garder la carte, sinon la carte retourne au bas de la pile.



Continuez à jouer tant qu'il reste des cartes.



L'enfant qui a le plus de cartes est le gagnant.

- Vous pouvez adapter le jeu en enlevant les images les plus difficiles à atteindre, ou juste en démarrant la Bee-Bot d'un point différent.

Cache-cache

Par 2 ou en petits groupes.



Un groupe décide où cacher le trésor sur l'île mais ne le dit pas à l'autre groupe (notez la case où est caché le trésor).



Le même groupe planifie ensuite un chemin autour de l'île qui mène au trésor.



Donnez l'itinéraire à l'autre groupe et voyez si ils arrivent à trouver le trésor.

- Demandez aux enfants d'utiliser des mots descriptifs de position pour décrire la route qui mène au trésor (par ex. Par-dessus le pont de bois, derrière la cascade, autour du volcan...).

- En utilisant ce tapis, encouragez les enfants à développer une histoire autour de l'activité.
- Vous pouvez utiliser des pièces en chocolat comme trésor !

Bonne chasse !









