

Projecteurs

La norme **XGA** correspond à un format d'image **standard (4:3)** et à une résolution de **1024x768** pixels.

La norme **WXGA** correspond à un format d'image **large (16:10)** et à une résolution de **1280x800** pixels.

Quelque soit le modèle de projecteur choisi, les deux formats d'images seront supportés. Si le projecteur et l'image n'ont pas le même format, l'image sera un peu plus petite et pourvue de bords noirs mais gardera son rapport :



Il est préférable de choisir un projecteur en fonction de la source fournie, afin de se rapprocher le plus possible du format de l'image. Par exemple :

- Ordinateur ou portable avec un écran standard : prendre un projecteur **standard**
- Ordinateur ou portable avec un écran large : prendre un projecteur **large**

Afin d'avoir le meilleur **confort de lisibilité** lors de projections en classe, il faut tenir compte des points suivants :

- Projections informatiques (par exemple : présentations et utilisations de logiciels, Internet, textes, tableurs, etc.) : elles doivent respecter la **résolution native du projecteur**, soit **1024 x 768** pixels pour du 4:3 et **1280 x 800** pixels pour du 16:10,
- Projections de textes : idem + la police utilisée doit être au **minimum de 16**,
- Projections de vidéos : l'image est visible facilement car elle est, en général, d'une précision moins importante que les points ci-dessus.

Pour le SEM Logistique :
Jean-Christophe Bovard
Pascal Granger
Sébastien Vican