

Plan de cours : 31 / 2021-04-27

Établir un devis**Évaluer le coût d'un atelier****Illustrations dans le domaine des interactive designers****Objectifs :**

- À partir d'une demande d'un client, pouvoir *calculer et établir un devis* ;
- Phases du calcul d'un devis ;
- Estimation des coûts :
 - Du personnel,
 - Des frais d'exploitation,
 - Du financement :
 - Les intérêts ;
 - Remboursement / amortissement.
- *Calcul du coût de revient moyen d'un atelier par heure* ;
- Calcul du prix du mandat ;
- Les ajustements :
 - Réduction de la marge de bénéfice ;
 - Réduction du temps de travail global du projet ;
 - Sous-traiter des parties du projet avec un tarif moins cher.
- *Exemples illustratifs dans le domaine des interactive designers.*

Séquence :

- Présentation d'un devis dans le domaine des interactive designers ;
- Sur la base d'un exemple concret, calculer :
 - Coûts du personnel ;
 - Coûts des frais d'exploitation ;
 - Coûts du financement (intérêt et amortissement) ;
- Coût de revient moyen d'un atelier par heure.
- Calcul du prix du mandat ;
- Ajustements pour entrer dans le budget du client ;
- Discussion sur l'exemple interactive designer.

Moyens :

- Support de cours « Rédiger un devis » ;
- Documents dans le domaine des interactive designers ;
- Ordinateurs, beamer, tableau.

Savoir à atteindre :

- Je peux expliquer ce qu'est un devis ;
- Je peux citer les différentes étapes pour l'élaboration d'un devis ;
- Je peux expliquer les étapes pour déterminer le prix de l'heure d'un atelier.

Savoir-faire à atteindre :

- Je suis capable de rédiger un devis simple ;
- Je suis capable d'ajuster un devis en fonction de la demande du client et mes possibilités ;
- Je suis capable de calculer les intérêts et les amortissements ;
- Je suis capable d'évaluer le prix de l'heure de mon atelier.