

Thonny (IDE pour Python) : Mode d'emploi

1. Interface minimale

L'éditeur de code : c'est dans cette zone que tu vas écrire tes programmes. Il faudra les sauvegarder dans un fichier, dont l'extension sera « **.py** ». Dans le cas de l'image ci-dessus, le programme s'appelle « **mon programme.py** ». Exécuter un programme consiste à exécuter toutes les lignes de code se trouvant dans cette zone.

La **console** (« shell » en anglais) et l'**interpréteur** : dans cette zone, tu pourras saisir une instruction Python. Lorsque tu presseras sur la touche ENTRÉE, cette instruction sera exécutée et le résultat s'affichera juste en-dessous. Les instructions sont sauvegardées dans un « historique ». Mais lorsque l'on ferme Thonny, l'historique est perdu (on ne peut rien y sauvegarder). L'interpréteur est utile pour tester quelques lignes de codes, mais pour écrire des programmes plus longs, tu préféreras utiliser l'éditeur.

Cette zone permettra également à Python de communiquer avec toi, en affichant des messages d'erreur, par exemple. C'est ce qu'on appelle la « **console** ».

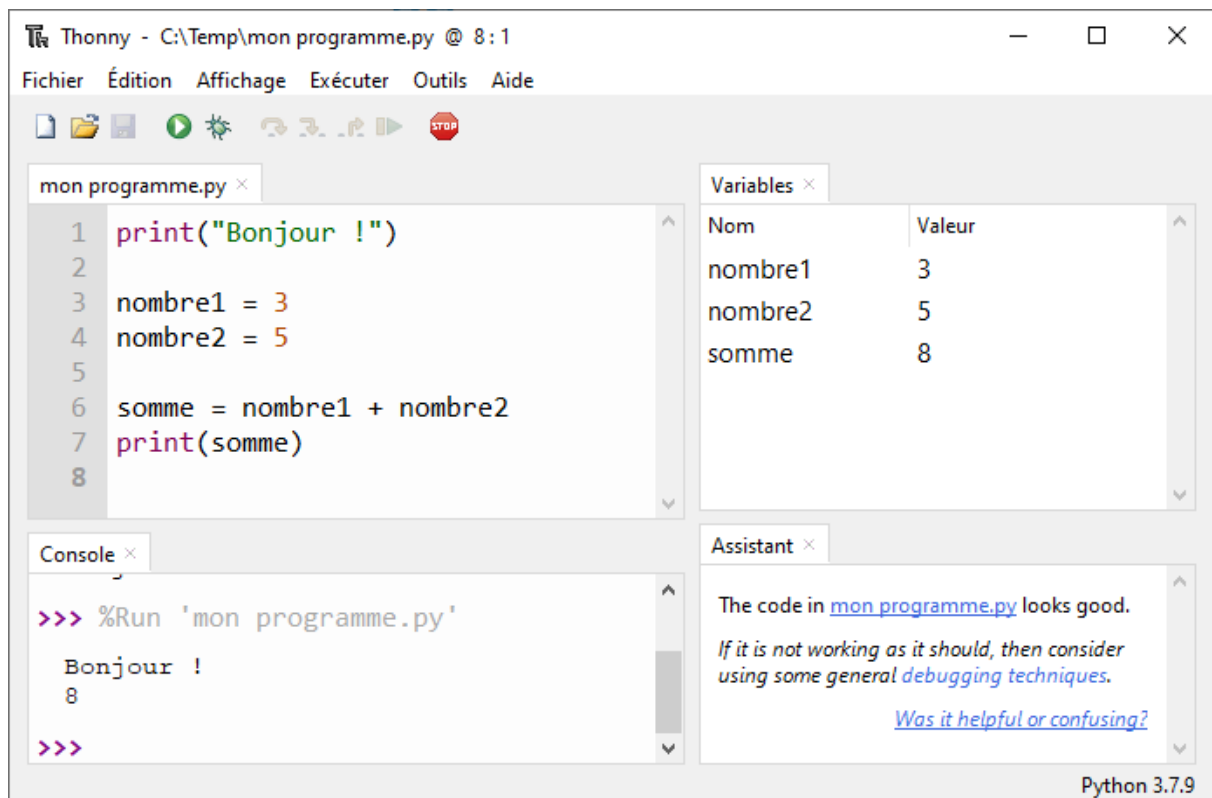
Touches à connaître pour l'interpréteur :

- ENTRÉE : exécute l'instruction qui vient d'être saisie
- Flèche du haut : accède à l'instruction précédente dans l'historique
- Flèche du bas : accède à l'instruction suivante dans l'historique

2. Ajouts de panneaux supplémentaires

Nous avons vu une version minimale de l'interface, mais sache que tu peux y ajouter plusieurs panneaux supplémentaires, selon tes besoins, grâce au menu « **Affichage** ». Ci-après un exemple avec, à droite :

- Le panneau « **Variables** », qui dresse la liste des variables que tu as définies dans ton programme, ainsi que leurs valeurs respectives.
- Le panneau « **Assistant** », qui donne des pistes pour résoudre certains problèmes, ou qui, comme dans le cas ci-dessous, te dit que tout semble ok.



3. Raccourci clavier

Raccourci clavier	Description
TAB	Plusieurs fonctionnalités en fonction du contexte : 1. Insère un niveau d'indentation (càd un retrait) supplémentaire quand le curseur est placé en début de ligne. 2. Indente les lignes sélectionnées d'un cran supplémentaire. 3. Suggère la fin du mot sur lequel est placé le curseur (complétion)
Shift+TAB	Plusieurs fonctionnalités en fonction du contexte : 1. Retranche un niveau d'indentation supplémentaire quand le curseur est placé en début de ligne. 2. Retranche un niveau d'indentation aux lignes sélectionnées.
Flèche haut, bas, gauche et droite	Déplace le curseur.
Shift+Flèche	Déplace le curseur d'édition et sélectionne le texte à mesure.
Shift+Home	Sélectionne le texte depuis le curseur, jusqu'en fin de ligne
Shift+End	Sélectionne le texte depuis le curseur, jusqu'en début de ligne
Cmd+C	Copie le texte sélectionné.

Cmd+X	Coupe le texte sélectionné.
Cmd+V	Colle le texte précédemment copié/coupé.
F5	Exécute le script.
Cmd+F5	Exécute le script avec le débbugger activé.
F6	Nœud suivant.
F7	Entrer dans le nœud.
F8	Continue l'exécution jusqu'au prochain point d'arrêt.
Cmd+F2	Arrête ou redémarre l'interpréteur.
Cmd+S	Sauvegarder le script.
Cmd+N	Créer un nouveau script.
Cmd+O	Ouvrir un script existant.