

éléments dans un algorithme = instructions

1) terminaisons
ex: (Initialisation / DEBUT / FIN)

2) opérations
ex: $Nb \leftarrow Nb + 1$

3) tests conditionnels / embranchements
ex: SI $Nb > Max$
ALORS FIN

4) boucle / saut
ex: • SAUTER-VERS DEBUT
• REPETER:

Exemple d'algorithme : tester quelle clef ouvre une porte

pseudo-code

Initialisation :

Clef $\leftarrow$ 1

Fin Initialisation

DEBUT

SI Clef Ouvre-Porte

ALORS Ecrire Clef
FIN

Clef $\leftarrow$ Clef + 1

SAUTER DEBUT

organigramme

