

3. Exercices

1. Placez les éléments ci-dessous dans la bonne case.

Un clavier

Un casque audio

Un projecteur

Une clé USB

Une Souris

Une imprimante

Un appareil photo ou une caméra vidéo

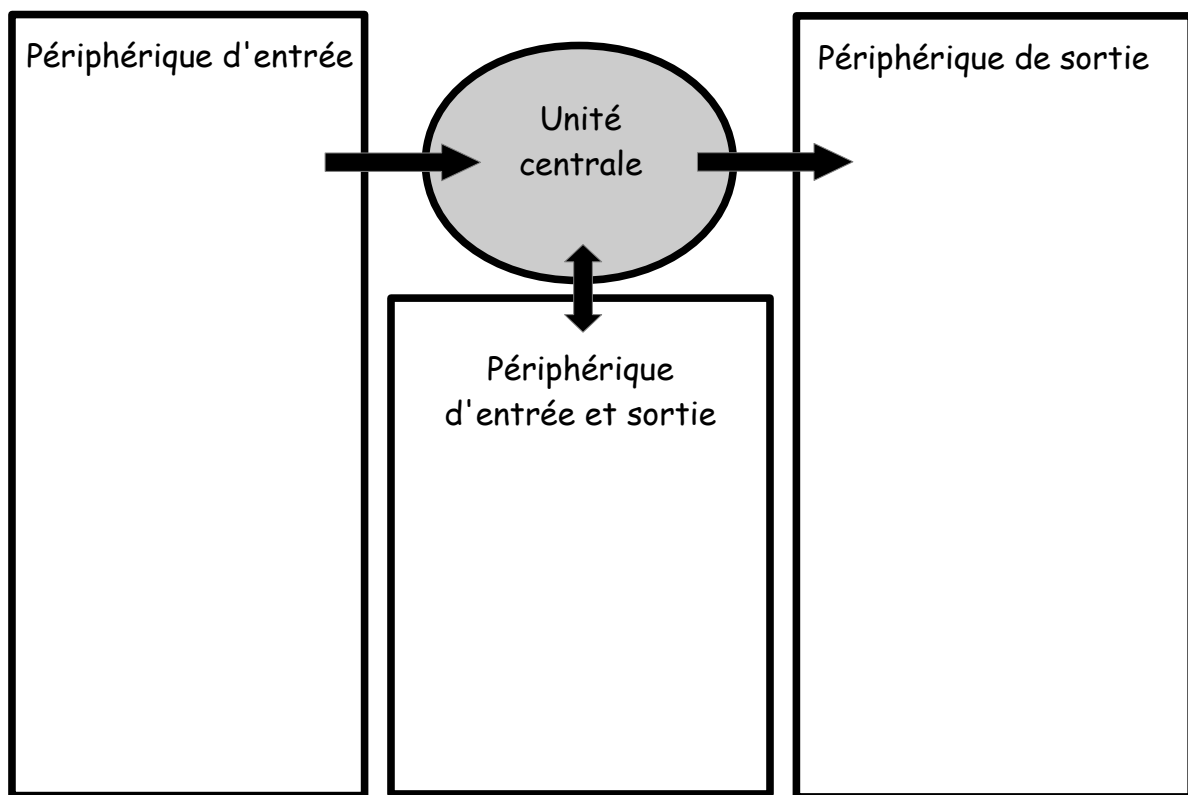
Un disque dur externe

Un graveur CD/DVD

Un joystick

Un micro

Un scanner



2. Quelle est la différence entre un système d'exploitation et une application ?

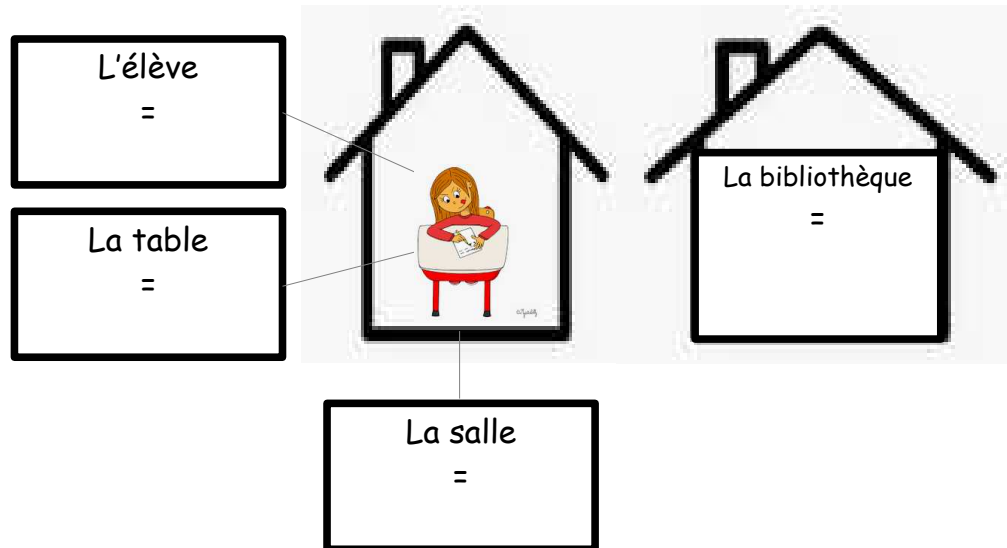
3. Par analogie, à quel élément de l'école correspond chaque terme ci-dessous ?

Le processeur

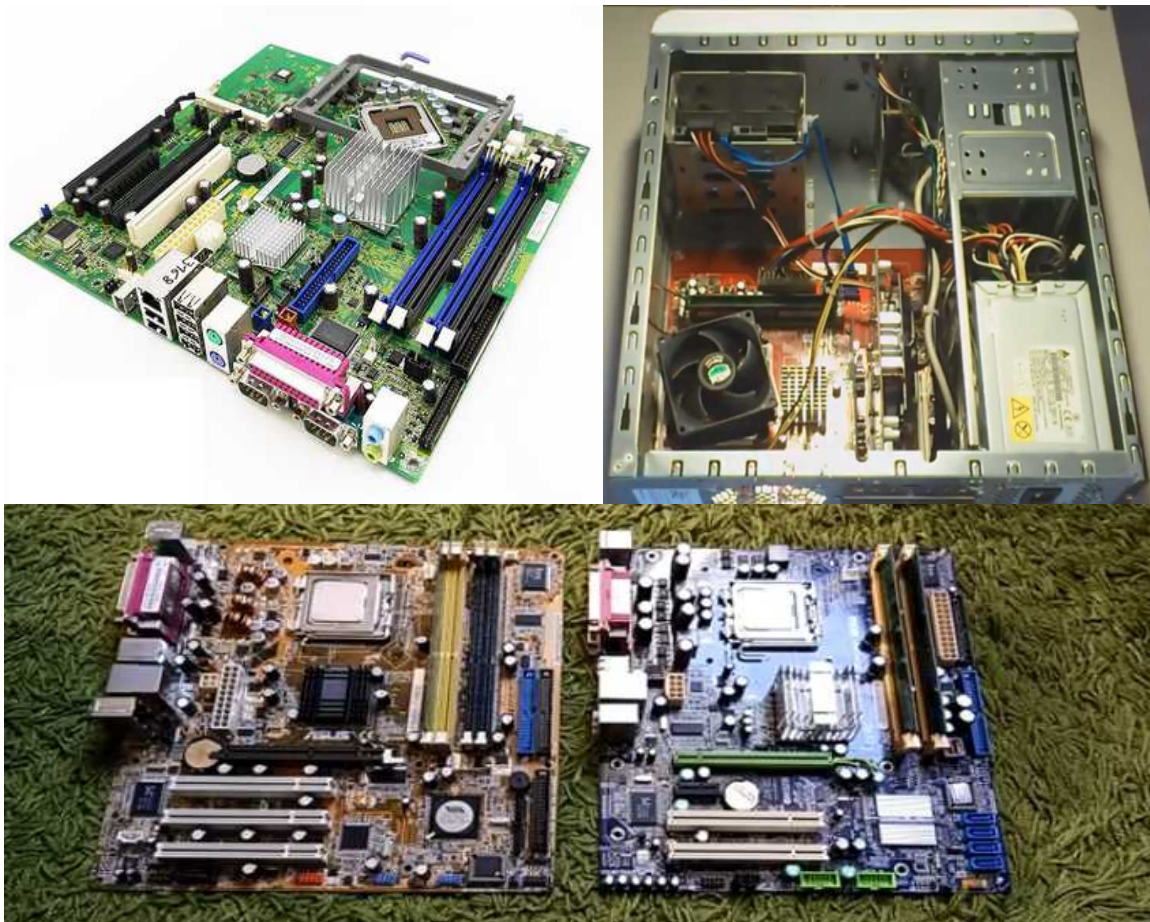
RAM

Le disque dur

La carte mère



4. Nommez les éléments de ces cartes mère.



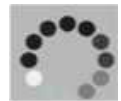
5. Quelle est la différence entre un Mac et un PC ?

6. Quelle est la différence entre « fermer » la fenêtre d'une application et « quitter » une application ?

7. À l'allumage d'un ordinateur, l'écran reste noir et **on n'entend pas** la machine « ronronner ». D'où peut provenir le problème ?

8. À l'allumage d'un ordinateur, l'écran reste noir et **on entend** la machine « ronronner ». D'où peut provenir le problème ?

9. Sur l'écran, rien ne se passe, l'ordinateur ne réagit pas et affiche ce symbole.
D'où peut provenir le problème ?



10. Il est impossible d'enregistrer une photo ou prendre une photo avec un smartphone.
D'où peut provenir le problème ?

Pour aller plus loin : voir le document sur Classroom.

Pour en savoir plus sur l'OS :

https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_des_syst%C3%A8mes_d%27exploitation